

Proposition de compétition interne

LA PROVOC

REGLEMENT « La Provoc »

La "Provoc" se déroule seulement lors des entrainements pour les joueurs du club : Juniors, Séniors et vétérans (ou il peut y avoir un tableau dans chaque catégorie). Les clubs peuvent imposer un jour d'entraînement quand cette compétition interne peut se dérouler.

Cette compétition est non officielle et elle est pour motiver les joueurs à se mesurer dans les clubs.

Elle peut se faire sur inscription, par acte de volontariat (gratuit ou un prix dérisoire), pour inciter les joueurs à répondre présent.

En début de saison, le classement de « La Provoc », commence par le joueur le plus faible en classement en haut de tableau et le joueur le mieux classé en bas de tableau.

Chaque joueur pourra provoquer 3 joueurs différents par « jour d'entraînement » (on provoque toujours un joueur au-dessus de lui dans le tableau, jusqu'à 4 joueurs maxi au-dessus).

L'adversaire peut refuser une "Provoc" à un joueur dénommé (il n'est pas obligé de se justifier) mais à la deuxième "Provoc" (au même joueur dénommé) un autre « jour d'entraînement », il ne pourra pas refuser, sauf s'il a déjà effectué 3 matchs de "Provoc" dans la soirée avant.

Exemple ci-dessous :

Le premier « vendredi, jour d'entraînement » par exemple : A 20 heures 40 : Frédéric Provoque Pierre (jusqu'à 4 joueurs maxi ci-dessus), il aurait pu provoquer également René, Jean-Claude ou Baptiste, mais pour monter plus vite dans le classement il préfère Pierre.

Frédéric gagne son match, il prend donc la place de Pierre et le classement décale comme ci-dessous (A).

A 21 heures 30: Pierre Provoque Jean, Jean accepte, et là Pierre gagne donc il se classe en premier, Jean ensuite et Frédéric revient derrière Pierre voir ci-dessous (B).

Si Pierre avait perdu son match, le classement n'aurait pas bougé.

Ce même vendredi Frédéric ne pourra pas re-provoquer Pierre, il faudra qu'il attende un autre entraînement, mais il pourra provoquer Jean, si il veut revenir derrière Pierre, mais Jean pourra refuser ce soir-là.

Départ	A	B
Jean (600 pts)	Jean (600 pts)	Pierre (999 pts)
Claude (790 pts)	Claude (790 pts)	Jean (600 pts)
Pierre (999 pts)	Frédéric (1386 pts)	Claude (790 pts)
René (1099 pts)	Pierre (999 pts)	Frédéric (1386 pts)
Jean-Claude (1168 pts)	René (1099 pts)	René (1099 pts)
Baptiste (1269 pts)	Jean-Claude (1168 pts)	Jean-Claude (1168 pts)
Frédéric (1386 pts)	Baptiste (1269 pts)	Baptiste (1269 pts)

Pas plus de **3 matchs "Provoc" par « entraînement »**.

Dès que le match est terminé avant de passer au ""**bar**""", le classement doit être mis au tableau immédiatement par : (le Président, Vice-président, Secrétaire, Trésorier, ou tout autre responsable ou par les joueurs, selon votre choix), puisque d'autres matchs de "Provoc" peuvent se dérouler au même moment et non terminés.

Si il y a des responsables de désignés les autres personnes du club ont interdiction de toucher au tableau pour éviter toute ambiguïté sur le ou les mouvements des classements de la « Provoc ».

Au bout d'un moment en fin de saison par exemple ou dans l'année du championnat, si les deux premiers joueurs ou un joueur du classement dans la « Provoc » ne viennent plus à 4 vendredis consécutifs, leurs languettes descendent d'une place, sous la responsabilité du président, vice-président ou un autre personne désignée.

Ce tableau peut être mis en ligne dans chaque site de club.

Bonne « Provoc »